Korisceni alati prilikom realizacije aplikacije

1. HTML5: tehnologija za modelovanje web stranice sa kojom smo dodavali komponente.;
2. CSS3: tehnologija za stilizovanje web stranice sa kojom smo davali nasim komponentama detalje I stilove;
3. Bootstrap4:tehnologija za stilizovanje web stranice sa kojom smo omogucili nasoj web stranici da bude responsive;
4. AJAX: tehnologija sa kojom smo prosledjivali I dohvatali podatke iz baze podataka;
5. JSON: tehnologija sa kojom smo komunicirali izmedju klijenta I servera;
6. JQuery: tehnologija sa kojom smo manipulisali event-ovima;
7. SQL: tehnologija sa kojom smo pravili bazu podataka I query-je u samoj bazi;
8. PHP: tehnologija sa kojom smo na nivou servera obradjivali podatke u bazi I vracali rezultate klijentu, neuralnu mrezu za pronalazenje gradova na osnovu parametara, komunikacija izmedju korisnika preko web stranice;
9. UML: tehnologija sa kojom smo modelovali nase ideje za bazu I web stranicu;

Alati koji su korisceni:

1. MySQL Workbench: pravljenje baze podataka;
2. Visual Studio Code: cela implementacija projekta sa svim tehnologijama navedenim iznad osim UML-a;
3. Microsoft Office paket: celokupna dokumentacija projekta;
4. StarUML: model baze I aplikacije;
5. XAMPP: konekcija sa serverom;
6. Cmd prompt/terminal: komunikacija sa GIT-om;
7. Trello (crunch metod): rasporedjivanje obaveza za projekat;
8. PHPMyAdmin: pisanje query-a I pregledanje njihovih usposnosti;
9. GIT: skladistenje podataka I proveravanje napretka aplikacija;

Tim:Adventure Time;